



ASIGNATURA : MATEMÁTICA (M106)  
 PROFESOR : Ing° Oscar Reyes Almora  
 ALUMNO(A) : \_\_\_\_\_

Sección: \_\_\_\_\_

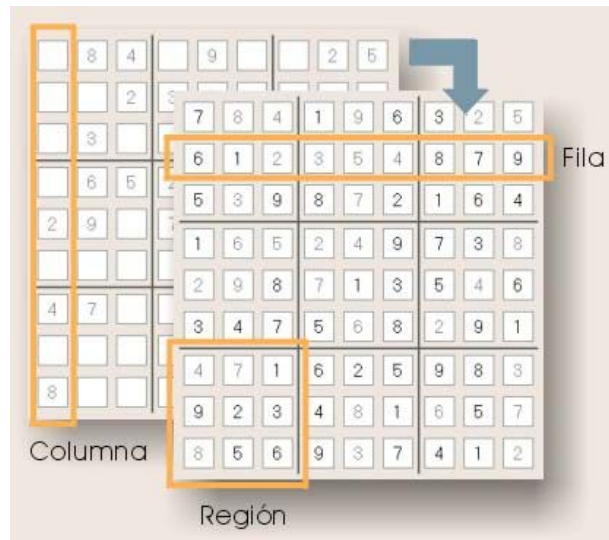
## SUDOKU N° 10

### Reglas del Sudoku

#### ¿Cómo se juega al Sudoku?

Este juego se compone de una cuadrícula de 9x9 casillas, que esta dividida en cajas o regiones de 3x3 casillas. Partiendo de algunos números ya dispuestos en algunas de las casillas, hay que rellenar las casillas vacías con dígitos del 1 al 9. No se debe repetir ningún dígito en una misma fila, columna o región. Un sudoku está bien planteado si la solución es única.

Resumiendo: hay que rellenar la cuadrícula de modo que: cada fila, cada columna y cada región contengan los números del 1 al 9, sin repetirse.



#### SUDOKU PROPUESTO:

		<b>3</b>		<b>5</b>			<b>7</b>	
<b>4</b>							<b>6</b>	<b>1</b>
<b>7</b>			<b>6</b>		<b>3</b>		<b>8</b>	
					<b>5</b>			
	<b>1</b>	<b>8</b>		<b>4</b>				
		<b>4</b>	<b>1</b>	<b>8</b>		<b>5</b>		
	<b>8</b>	<b>5</b>				<b>7</b>		
<b>3</b>	<b>4</b>	<b>6</b>	<b>2</b>					
		<b>7</b>		<b>1</b>				